

Projektplan

Träningsdakbok

Daniel Bergholm | Klass |[Publiceringsdatum]

Ålands Yrkesgymnasium - IT-stödperson

Innehåll

[Projektbeskrivning 2](#_Toc103152766)

[Bakgrund och problemformulering 2](#_Toc103152767)

[Tidsuppskattning samt schema 2](#_Toc103152768)

[Plattformar 2](#_Toc103152769)

[Testning 2](#_Toc103152770)

[Miljöer 2](#_Toc103152771)

[Alternativ 2](#_Toc103152772)

[Gränssnittet 2](#_Toc103152773)

[Bilder 2](#_Toc103152774)

[Navigering 2](#_Toc103152775)

[Funktioner 2](#_Toc103152776)

[Information 3](#_Toc103152777)

[Datamodell 3](#_Toc103152778)

[Databas 3](#_Toc103152779)

[Tabellbeskrivningar 3](#_Toc103152780)

[Säkerhet 3](#_Toc103152781)

[Kodredundans 3](#_Toc103152782)

[Samarbete 3](#_Toc103152783)

[Sekretess 3](#_Toc103152784)

# Projektbeskrivning

## Bakgrund och problemformulering

Beskriv varför du/ni valde det projekt ni valde samt vilket problem som kommer att lösas med hjälp av programvaran.

Denna applikation är skappad för den som tränar och vill kunna dokumentera sina träningspass digitalt.

Appen kan endast hanteras från en Windows maskin, Laptop/Stationär dator

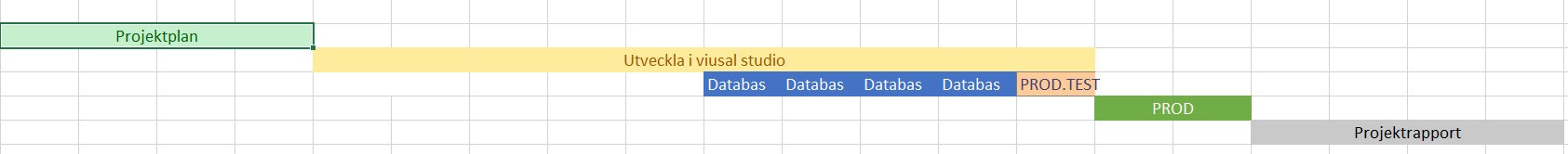
## Tidsuppskattning samt schema

Här listar du/ni de olika arbetsmomenten, redovisar hur lång tid vart och ett beräknas ta samt i vilken ordning de olika momenten ska utföras och vem som gör vad. Lämpligen med Gantt-scheman och liknande verktyg.

Uppskattad tid 30 timmar

Graphical user interface, application, table

Description automatically generated



# Plattformar

Applikationen är utvecklad i Visual studio med Visual basic på en windows dator och menad att fungera på windows 10-> 11

Databasen är ACCESS och kommer hanteras via ACCESS under projektets utveckling.

# Testning

## Miljöer

Vilka miljöer ska testas, vilka webbläsare, skärmstorlekar…

Applikationen kommer testas på utvecklingsdator och sedan på en Virtuell dator för att säkerställa att appen fungerar på andra datorer.

## Alternativ

Vilka delar av applikationen ska testas och hur ska testen genomföras, vem ska utföra testen?

# Gränssnittet

## Bilder

## Diagram Description automatically generatedNavigering

Hur navigerar man mellan de olika bilderna i programmet?

Navigerin

## Funktioner

Vilka funktioner finns i programmet?

* Skapa nytt träningspass
* Redigera träningspass
* Ta bort tränningspass
* Lägg till/ ta bort aktiviteter
* Lägg till/ta bort övningar
* Lista över tidigare tränings pass
  + Sträcka/SETS/REPS/TID/Anteckningar

# Information

Vilken data (information) hanterar programmet? Datatyper, format, värdeområden…

## Datamodell

Hur ser datamodellen ut? Vilka relationer finns? Rita ett diagram

## Tabellbeskrivningar

Vilka tabeller har databasen, beskriv datatyper, områden, standardvärden….

## Databas

ACCESS

# Säkerhet

## Kodredundans

Hur tänker ni säkerställa du/ni att ingen information går förlorad till exempel vid en hårddisk-krash? Hur undviker du/ni att gamla versioner av filerna blandas med nya?

Allting sparas på datorn och pushas till github efterhand för att förebygga och att minimera förluster av kod eller andra resurser.

## Sekretess

Finns ingen Sekretess att tänka på i detta program